



г. Москва,
улица Петровка, 26с2
тел.: +7 (495) 215-00-82
www.rocketscience.pro
partners@rocketscience.pro

Презентация Rocket Science

О компании

Компания Rocket Science основана специалистами, имеющими многолетний стаж в сфере IT. Мы специализируемся на выполнении оригинальных и нетривиальных, технически сложных проектов, требующих сочетания высокклассной программной части и высокой ответственности в вопросах организации хода работ.

Наш штат составляет 12 человек

Используемые технологии:

Bitrix, Ruby on Rails, Java, Node.js, PHP, PostgreSQL, MySQL, MongoDB

Портфолио

Все 39 проектов доступны по адресу rocketscience.pro



Разработка с 0 на ruby on rails + mongoid сайта под нагрузки ~ 1млн запросов к бэкэнду в сутки

Сайт изначально был реализован в 2005 году на самописном php-движке, и ни разу до нашей переработки основательно не переписывался и даже не рефакторился, в то же время новый функционал в php код добавлялся регулярно, вследствие чего php код далее поддерживать было невозможно и нами было принято решение переписать весь движок с 0 на rails

Основные компоненты, которые были реализованы для проекта:

- Миграция старых данных (объем старой базы порядка 20гб, более 200 mongodb коллекций), продуманы и реализованы модели данных, все данные перенесены под управление mongoid, настроена односторонняя синхронизация старых данных в новый движок
- Реализовано распределенное хранилище для mp3 файлов на основе Ruby\Sinatra (достаточно простое, но полностью удовлетворяющее все нужды сайта, например отсутствие необходимости размещения всех серверов хранения в одной стойке и даже одном ДЦ), в дальнейшем после запуска сайта все файлы были перенесены на новую систему из MogileFS использовавшегося ранее (6 серверов)
- Приведена в порядок и тщательно продумана музыкальная база, с расчетом на поддержку планируемого в дальнейшем функционала
- Реализована загрузка mp3 файлов пользователями с автоматическим чтением тегов и загрузкой файла на целевые сервера хранения (используется resque)
- Реализован интерфейс плеера с плейлистами, редактора постов блога (конструктор, позволяющий собирать пост из разделов разных видов, видео, галереи, html с визуальным редактором, треклисты песен и альбомов и т.д. всего на данный момент 10 видов разделов), и т.д. (для всех сложных интерфейсов на сайте используется Backbone + knockout.js). Весь сайт работает по технологии ajax (что являлось важным требованием в связи с наличием плеера), однако большая страниц строятся на сервере и отдаются в виде HTML с заменой через history api, что связано с требованиями к SEO оптимизации сайта.
- Для проекта было реализовано несколько вспомогательных внутренних интерфейсов (модерация, интерфейсы для наемных переводчиков-распознавание текстов на слух и т.д.)
- Для проекта была реализована система управления баннерными местами, а также брендингом, со статистикой, в т.ч. с возможностью отдачи кодов сторонних рекламных систем, и и корректным учетом ajax
- Система комментирования с достаточно нестандартными требованиями
- Парсер данных discogs для альбомов, в т.ч. сложная логика поиска и обновления альбомов и треков при обновлении по собственной базе сайта
- Интеграция сторонней базы видеоклипов, "умный" парсер видеоклипов с ютуб (видео и треклисты альбомов - по большей части не UGC контент в этом проекте)
- Встраиваемый через iframe html5-плеер для вставки в блоги (flash-версия есть в планах, но в данный момент еще не реализована)
- Система жалоб пользователей на контент
- Несколько различных внутренних статистических метрик (и в планах еще очень много)
- Система лайков контента
- Поддержка работы плейлистов для анонимных пользователей
- Умная система добавления текстов, предлагающая внести изменения в текст если он уже существует, премодерация таких изменений с отображением diff исходного и нового текста с подсветкой и т.д.
- Поиск по всему контенту сайта на основе elasticsearch
- Полный и продуманный административный интерфейс для всего контента на основе rails admin
- 80% покрытие кода тестами (RSpec, Capybara, PhantomJS/Poltergeist)
- CI, Continuous deployment на staging-сервер с автоматически обновляемой копией живой БД



Hitfood / www.hitfood.ru

Агрегатор служб доставки еды

- Три сайта с разным дизайном и функционалом, обслуживаемые одним приложением, с общим административным интерфейсом (многосайтовость)
- Система парсинга контента с возможностью премодерации отдельных ресторанов для ежедневного обновления в автоматическом и полуавтоматическом режиме меню более 70 ресторанов.
- Учет зон доставки множества ресторанов при помощи геокодирования, в т.ч. с поддержкой зон доставки в виде многоугольника, радиуса от метро и т.д., в т.ч. с возможностью задания разных стоимостей доставок по районам.
- Приблизительная оценка времени доставки на основе расстояния пользователя от ближайшего ресторана сети и индивидуальных параметров ресторана.
- Учет времени работы ресторанов, в т.ч. сложного и нестандартного
- Учет скидок и наценок ресторанов, в т.ч. в зависимости от времени дня.
- Полный административный интерфейс для всего контента на сайте, в т.ч. для ресторанов, пользователей, товаров, сетов, заказов и т.д.
- Интерфейс оператора колл-центра с обработкой и отображением данных в реальном времени (node.js) и интеграцией с телефонией. Продуманная система оповещения ресторанов о заказах по email, sms, телефону с автоматическим подтверждением заказа рестораном.
- Поиск по всему контенту, фильтры (elasticsearch)
- Социальный функционал - оценки, отзывы и т.д.
- Поддержка нескольких городов, в т.ч. автоматическое определение города пользователя через ipgeobase.
- Фоновые задачи обрабатываются через Resque
- Email рассылки
- Полное API для мобильных приложений на основе библиотеки Grape с интерактивной Swagger документацией
- Мобильные приложения для android и ios, поддерживающие практически весь функционал сайта
- 50% покрытие кода тестами (RSpec)
- CI, Continuous deployment на staging-сервер



ВашВкус / www.vashvkus.ru

Кулинарная социальная сеть со сложным, структурированным UGC контентом (в основном - рецепты)

- Стандартный соц функционал - авторизация через соцсети, профили пользователей, личные сообщения, друзья
- Конструктор для добавления рецептов и другого контента пользователями (Angular)
- Система умного расчета энергетической ценности рецептов на основе ингредиентов,
- Продуманная система поощрений пользователей (награды)
- Полный административный и модераторский интерфейс (rails_admin + самописные решения)
- Автоматический и полуавтоматический постинг контента из админки
- Умный сервис списка покупок с полной интеграцией с рецептами
- Система оповещений и новостей, "стена" пользователя
- Система сообществ, аналогичная группам ВК
- Система умного автоматического подбора статей для рецепта
- Поиск по всему контенту, фильтры
- 70% покрытие кода тестами (RSpec, Capybara, PhantomJS/Poltergeist)
- CI, Continuous deployment на staging-сервер с автоматически обновляемой копией живой БД



Adpicture

Система для размещения
рекламы в картинках

- Распределенная система (mongodb шардинг + репликация) рассчитанная на сотни миллионов показов баннеров в сутки
Поддержка HTML5 и Flash баннеров
- JS-модуль для размещения на сторонних сайтах, поддерживающий поиск картинок, в которых можно показать баннер с учетом размеров и многих других параметров, и показ этих баннеров, в т.ч. поддерживает многие интерактивные галереи изображений и т.д.
- Таргетинг объявлений по размеру изображения, по разделам сайта, по ключевым словам на странице, по CSS селекторам на отдельных сайтах
- Для парсинга и обработки страниц, а также для обсчета статистики используется Delayed Job
- Административный интерфейс для размещения баннеров и просмотра статистики



Crowdtask

Брокер микрозадач

- Интерфейс работодателя - создание задач - поддерживает создание задач разного формата, с разными типами вариантов ответов (текст, загрузка файла, выбор из списка и т.д.)
- Интерфейс исполнителя - выполнение задач - динамическая форма для ввода ответа, на основе заданных работодателем параметров.
- Подгрузка в фоне следующей задачи.
- API для работодателей (создание задач и проектов)
Система обработки платежей



Carcamp

Каталог автокемперов

- PostgreSQL
- Полный административный интерфейс
- Сложная система каталога кемперов с моделями - "шаблонами" и конкретными экземплярами фургонов
- Полный административный интерфейс для всего контента

ОБЩИЕ МОМЕНТЫ

- Git, github
- CI, Capistrano, continious deployment на staging-сервер (<https://semaphoreapp.com/>)
- Минимум 80% покрытие кода тестами для проектов, где тестирование коммерчески целесообразно. Rspec, capy bara/poltergeist
- Sentry, newrelic
- Лицензионно чистый код (без GPL)

ВЕРСТКА

- Аккуратная, полностью вручную выполненная верстка
- HAML или Slim, SASS, Compass или Bourbon, Coffeescript или чистый JS
- Работаем с Angular, Backbone, Knockout, а также, само собой, все фронтэнд-разработчики владеют JS и jQuery на отличном уровне
- Пользовательские интерфейсы любой сложности
- Анимация, HTML презентации, промо-сайты любой сложности и т.д.

СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ

- Ruby, Ruby on Rails и Sinatra
- Node.js - только для приложений реального времени
- SphinxSearch, ElasticSearch
- MongoDB - Основная БД, используемая в работе
- PostgreSQL - Там, где необходима транзакционная СУБД
- Создание Rails-приложений, оптимизированных под большие нагрузки (1м обращений к бекенду в сутки и более)
- Redis - только там, где он действительно подходит и хорошо выполняет свои функции (горячие данные, небольшой объем)
- Распределенные системы
- Разрабатываем красивые, понятные API для мобильных приложений и ваших партнеров



ПРЕИМУЩЕСТВА

- Rocket Science готовы предложить более низкие цены при высоком уровне качества
- Высокая ответственность к организации хода работ и срокам
- Профессионализм и большой опыт в сфере IT

ПРИОРИТЕТНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ СОТРУДНИЧЕСТВА

- Долгосрочные партнерские отношения в сфере программирования как простых, так и сложнейших web-сервисов и web-приложений.

КОНТАКТЫ

По вопросам сотрудничества пишите нам по адресу:

partners@rocketscience.pro

Или же с нами можно связаться по одному из следующих номеров:

+7 (495) **215-00-82** – Офис

+7 (926) **555-16-62** – Бобров Алексей (ген. директор)

Или же к нам можно приехать в гости:

г. Москва, улица Петровка, 26с2